

Kukci

1. Izradite s djecom društvenu igru kockom

- primjer izgleda igre:



- svaki kukac može imati svoja polja kao na slici ili mogu biti zajednička polja od starta do cilja

2. Poticanje na razmišljanje o odgovornom ponašanju - pročitajte djeci basnu o mravu i cvrčku

Cvrčak i mrav

Usred zime cvrčak pokuca na vrata kuće u kojoj je stanovao mrav.

Kad mrav otvori vrata, cvrčak ga zamoli da mu udijeli nekoliko zrna žita kako bi se mogao prehraniti ove zime.

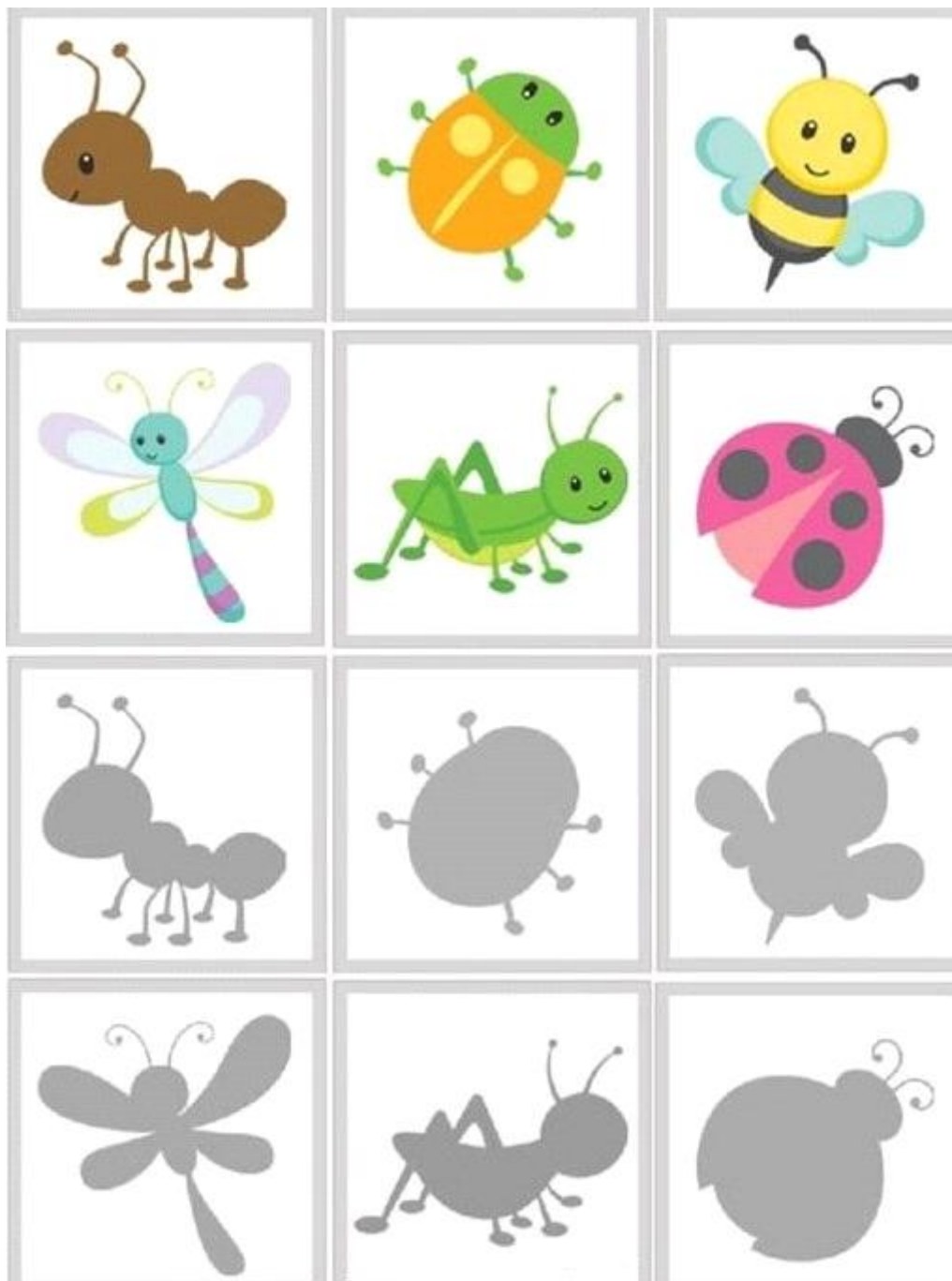
- A što si ljetos radio? - mrav upita cvrčka.
- Svirao sam.
- Svirao si? Onda sad pleši, da ti prođe glad - odgovori mu mrav.



- razmatrajte priču s djetetom: što misli što je mrav radio tijekom ljeta, otkud mravu hrana, zašto je cvrčak bio gladan, kako je cvrčak mogao doći do hrane i slično

3. Radni list:

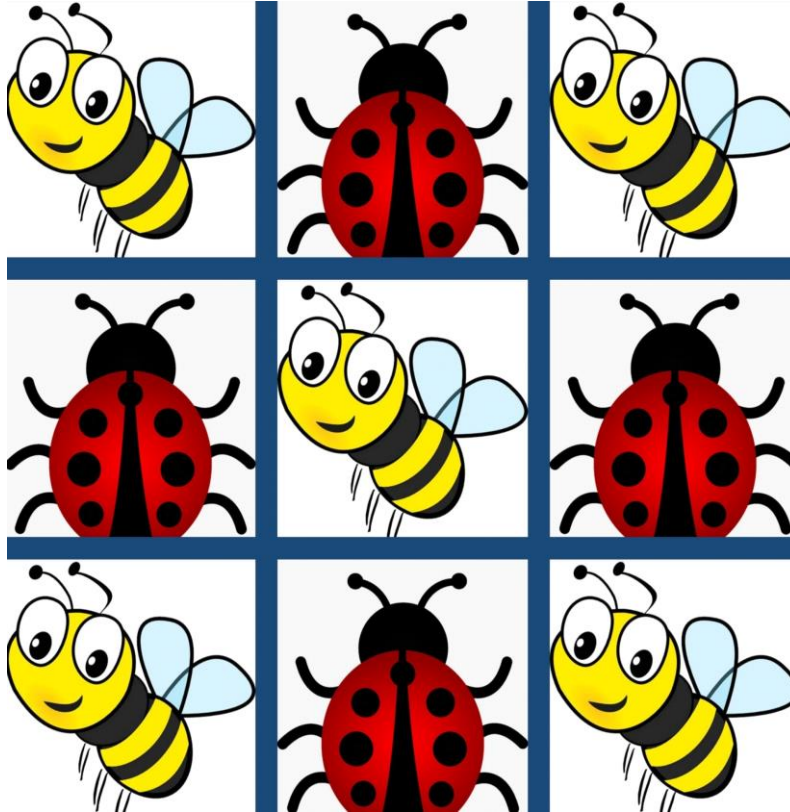
- pronađi sjenu kukca :



4. Igra X/O

- iscrtajte polja, te umjesto znakova X i O koristite aplikacije sa slikama kukaca

- primjer:



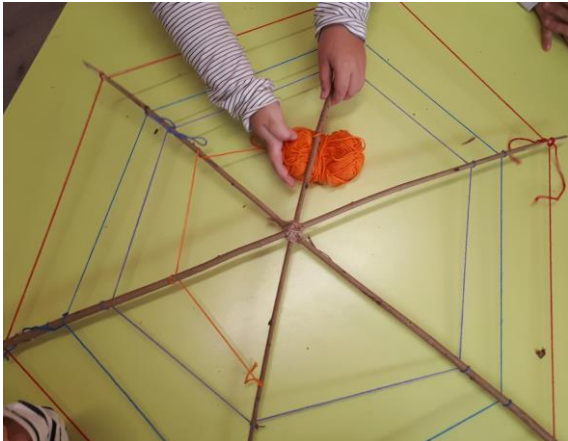
5. Jutarnja tjelovježba:

- oponašanje: leti kao leptir; zuji kao pčela; njiši se kao bogomoljka; puži kao gusjenica; skači kao skakavac; marširaj kao mrav ...

- možemo koristiti i aplikacije s kukcima - kojeg kukca dijete izvuče, njega oponaša

6. Fina motorika :

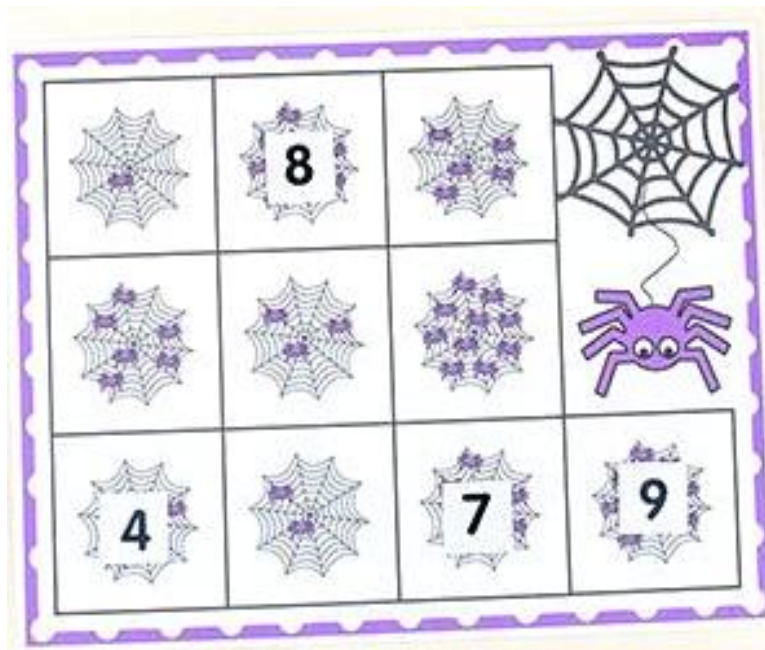
- pletenje paukove mreže - potrebno: drvene daščice ili plastične slamke, te vuna ili konac



- također možete na kartonu izbušiti rupice kroz koju će dijete provlačiti vunu, konac, trakice, špagu ili slično u oblik paukove mreže

7. Matematika:

- koliko je paukova u mreži :



- brojimo bubamarine točkice : igra kockom - možemo koristiti gumbe ili crne kružice od papira

- koji se broj dobije bacanjem kocke, toliko se točkica stavi



- pridruživanje bubamare s određenim brojem točkica listu s istim brojem:



8. Početno čitanje i pisanje:

- izradi gusjenicu od slova svoga imena:

