

Kako djetetu zorno pokazati kako se prljavim rukama šire virusi?

Odrasla osoba na ruku namaže gel za dezinfekciju i pospe po ruci šljokice u prahu.

Zatim se djetetu pruži ruka i rukuje se s njim.

Na taj način dio šljokica se prenese na djetetovu ruku. Ako vas u obitelji ima više, dijete se može rukovati s drugima i na taj način i dalje prenositi šljokice.

Na taj za dijete zabavan način dijete zorno vidi kako se prenose virusi.

Nakon što svi članovi obitelji završe s rukovanjem, vrijeme je za odlazak na pranje ruku. Samo voda neće oprati šljokice. Trljanje sapunom koji stvara sapunicu oprat će šljokice s ruku.

Na ovaj način pokazujemo djetetu kako sapun može biti učinkovit i otjerati viruse.

Sapunica ne samo da uništava viruse, nego štiti i od hvatanja novih.

Kako dijete potaknuti da često pere ruke vodom i sapunom

Na djetetovu ruku nacrtajte cvijetić, smajlića, a i obična točkica će biti dovoljna.

Dijete će nacrtani lik na ruci izbrisati samo ako dovoljno puta opere ruke vodom i sapunom.

RADNI LISTOVI

SLOŽI NEKOLIKO RIJEČI
OD NAVEDENIH SLOVA!



T M O
A D R
M I B
A C T R

84

TRAŽIMO ISTU RIJEČ!

MAT	KAT
BAT	SAT
SAT	TAT

SAT

VUK	PUK
MUK	LUK
KUK	GUK

LUK

PODVUCI NAZIV SVAKOG PREDMETA
I NAPIŠI GA ISPOD SLIKE!

KLAPISMOFG  

OSTOLEHIMR

EOLOVKAJMB  

KIUZMAJOPT

ZUŠKARETIO  

PČEŠALJHUJ

OBOJI NACRTANO SLOVO!
NACRTAJ NEŠTO ŠTO POČINJE
TIM SLOVOM!

B

P


R

T


L

K


TRAŽIMO ISTU RIJEČ!



NAV	KAV
BAV	LAV
LAV	DAV

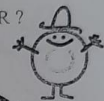


LAV



RUŽ	PUŽ
PUŽ	KUŽ
PUŽ	BUŽ
BUŽ	MUŽ

KOJE SLOVO NEMA SVOJ PAR?



O I
A B E

A I
M O E


D E
K L P






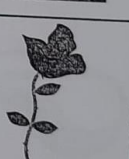


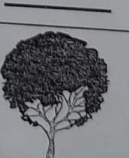
D T
K J P

AOVMZ
AJVRZ


PGLHV
PUBHV


ISPOD SVAKE SLIKE NAPIŠI PRVO SLOVO!
S V R




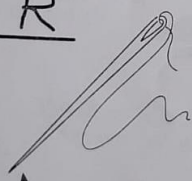
 S	 R	 V
		
		


ISPOD SVAKE SLIKE NAPIŠI SLOVO
KOJIM POČINJE TA RIJEČ!
ODABERI SLOVO I STAVI GA
NA NJEGOVO MJESTO!
Z A I L K R






R




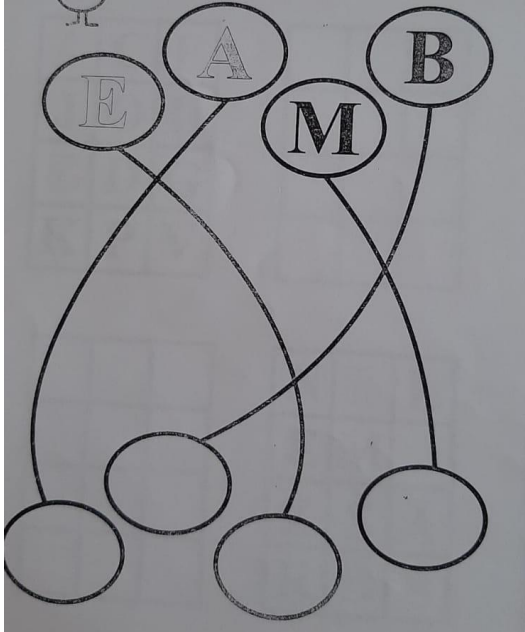





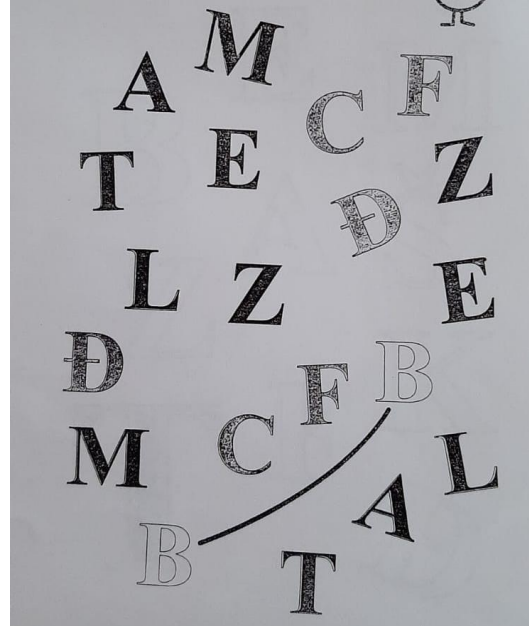





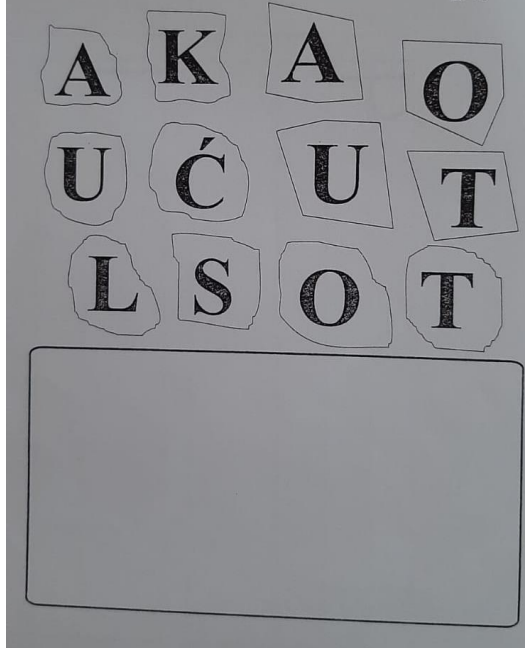
SVAKOM SLOVU UPIŠI NJEGOV PAR!

PRONADI ISTA SLOVA I POVEŽI IH!

IZREŽI SLOVA IZ STARIH NOVINA,
SLOŽI OD NJIH RIJEČ I NALIJEPI JU
U OMEĐENI PROSTOR!

VRIJEME JE IGRA

Igre za koje je potrebno samo vaše vrijeme. Moguće je igrati ih u paru, trojkama, uključiti sve obiteljske članove.

1. „Na slovo, na slovo?...“

Za početak igre potrebno je izabrati slovo abecede. Sudionik koji je izabran da započne igru u sebi slovka abecedu na način da naglas izgovori slovo „A“ i nastavi govoriti abecedu u sebi sve dok suigrač, njemu sa desne strane, ne kaže „STOP“. Tada igra može započeti, slovom na kojem je slovkanje zaustavljeno. Na izabrano slovo moguće je izgovarati sve riječi koje poznajemo, samo nazive životinja ili samo osobna imena. Igru kreirajte međusobnim dogovorom ili ju prilagodite djetetovim mogućnostima. Novi krug igre započinje kada iscrpите sve riječi na zadano slovo.

Ako u igri sudjeluju djeca koja ne poznaju abecedu, no poznaju slova, igru unaprijed možete pripremiti. Izrežite trideset malo čvršćih papirića te na svaki upišite, redom, jedno slovo abecede. Papiriće stavite u zdjelicu ili drugu plastičnu posudicu (može poslužiti i čarapa) te izvucite jedno slovo. Ili jednostavno, za djecu koja slova još ne prepoznaju, neka sami izgovore jedno od slova na koje žele igrati.

2. „Beskrajna priča“

Ovu igru moguće je igrati i za vrijeme neke druge, ne toliko zabavne aktivnosti za dijete. U vrijeme pripreme objeda, pospremanja, glačanja i drugo. Pozovite dijete na igru i započnite priču. Dovoljno je da izgovorite nekoliko riječi i djetetu prepustite da priču nastavi, i tako se izmjenjujте. Na primjer započnite „Bio je lijep i sunčan dan...“, ili „U oluji nasred mora...“ Uvijek možete izabrati temu koja je djetetu privlačna, ubaciti je usred priče no i koristiti događaj koji je djetetu blizak „Prvi je dan škole, Ivan se probudio...“ ili „Veroniku je zabolio zub...“.

Iz ove će igre ponekad nastati izvrsni književni uradci. Možete ih zapisivati te ih sa svojim djetetom čitati ponovno i ponovno, nadopunjavati i mijenjati. Možda jedan od vaših uradaka postane priča pred spavanje.

3. Šutjelica

Cilj je igre izbjegavati pojedinu riječ ili sve riječi koje počinju na slovo koje ste izabrali. Zamislite jutro tijekom kojega je zabranjeno govoriti sve riječi na slovo Z ili, još zanimljivije, jutro u kojem riječ „NE“ ne postoji. Vrijeme igre moguće je protezati od pet minuta do nekoliko sati, a pobjeđuje onaj koji je zadani izazov izdržao. U igru možete unijeti i dodatan izazov tako što ćete suigrača postavljanjem pitanja navoditi da upotrijebi zabranjenu riječ.

Igru možete i pojednostaviti tako što zadatak može biti da svi govorite tiho ili da ne govorite uopće. Sa manjom djecom, kao što i znate, ova posljednja igra trajati će kratko.

4. Pogodi tko, pogodi što

Jedan od sudionika igre zamišlja stvar ili živo biće. Ostali sudionici redom, postavljaju pitanje na koje prva osoba može odgovoriti samo sa „da“ ili „ne“. Igru možete započeti pitanjem „to što si zamislio je živo ili nije živo?“. Postavljajte pitanje o boji (plavo ili crveno?), veličini (je li manje od automobila?), mjestu u kućanstvu ili staništu. Mjesto „zamišljača“ pripada onome tko je prvi odgonetnuo zamišljeni pojam.

Mlađoj djeci zadajte igru tako što ćete zamišljati neki dio tijela, jednu od voćaka, odjevnih predmeta ili slično.

5. Suprotnosti se privlače

Igru započinje najmlađi igrač izgovarajući jednu riječ, npr. „toplo“ dok mu slijedeći po starosti odgovara „hladno“ te govori novu riječ, recimo „ljetno“, a slijedeći (ponovno po starosti) odgovora sa „zima“ i tako u nedogled, dok se ne umorite. Tijekom igre, moguće je da vam se potkrade riječ koja nema suprotnost (poput riječi lipanj) te time potakne raspravu o najtočnijoj mogućoj suprotnosti. Prihvatite izazov!

6. Sve na „b“

Jedan od igrača predlaže jedno slovo, npr. slovo „B“. U određenom vremenu, koje dogovorite, svaki od sudionika izmišlja u sebi rečenicu sa što više riječi koje počinju time slovom. Moguće ju je i zapisati. Na primjer, „bušila baka brezu bušilicom, baš badava bušiš bako...“. Svaki od sudionika izgovara naglas svoju rečenicu, i naravno, broji riječi. Slijedeći krug igre započinje onaj koji je imao najviše riječi.

7. Izmišljeni svijet

Kako bi svijet izgledao kada bi ljudi hodali naopako? Kada bi se ugasili svi semafori? Kada bi djeca u vrtić došla bez cipela? Ovo je igra u kojoj maštamo o mogućim, no i o nemogućim situacijama. Prvi krug igre pitanjem može započeti odrasli igrač te poticati djecu na što više odgovora, smišljanje priče. Pokušajte ih potaknuti na razmišljanje o posljedicama pojedinih situacija. Dozvoljene su različite lude rečenice kako biste stvorili što šašaviji svijet.

8. Povezano

Jedan igrač izgovara zadani pojam dok ostali, redom, izgovaraju riječi koje povezuje zadani pojam. Pojam može biti vrtić pri čemu će djeca izgovarati (papuče, užina, spavanje, igra), pojam može biti jedna od boja, crvena na primjer, pri čemu će djeca odgovarati (trešnja, krv, jagoda). Onaj tko je pronašao najviše riječi, pobjednik je igre te započinje novu. Želim vam obilje zabave, smijeha, novih otkrića i ideja.