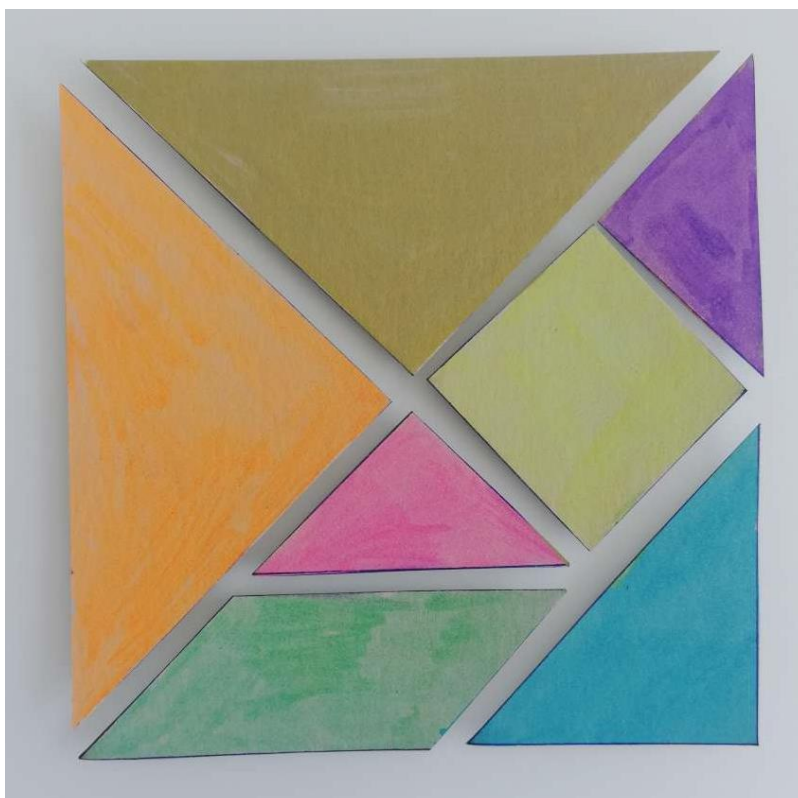


TANGRAM

Tangram je jedna od najstarijih i najpoznatijih slagalica. Ova matematička zagonetka sastoji se od sedam standardnih dijelova, od kojih se slažu slike različitih objekata.

Igra je iz Kine stigla u Europu i Ameriku početkom 19. stoljeća.

Cilj igre je prikupljanje svih vrsta figura iz ovih elemenata prema mozaičkom principu. Ukupno postoji više od 7000 različitih kombinacija. Najčešće od njih su figure životinja i ljudi, a mogu se složiti i predmeti, slova, brojevi. Pokušajte složiti i vi, ali prvo napravite svoj tangram.



Pravila igre:

- Ø složeni lik mora sadržavati svih sedam dijelova
- Ø dijelovi se ne bi trebali preklapati jedan s drugim
- Ø dijelovi moraju biti jedan uz drugoga

Potreban materijal za izradu:

- karton ili tvrdi papir
- ravnalo
- škare
- flomasteri ili drvene bojice



Na kartonu nacrtajte kvadrat (12x12cm), možete i veći, ali ova je mjera na slikama. Podijelite ga na dijelove kao sa slike. Najbolje je koristiti karton s obostranim bojama ili tvrdi papir kako vam se ne bi savijao. Tangram može biti jednobojan, ali bi možda najbolje bilo da je šareni kako bi dijete što bolje uočilo razliku između geometrijskih likova i njihovih veličina.



I IGRA MOŽE POČETI ...

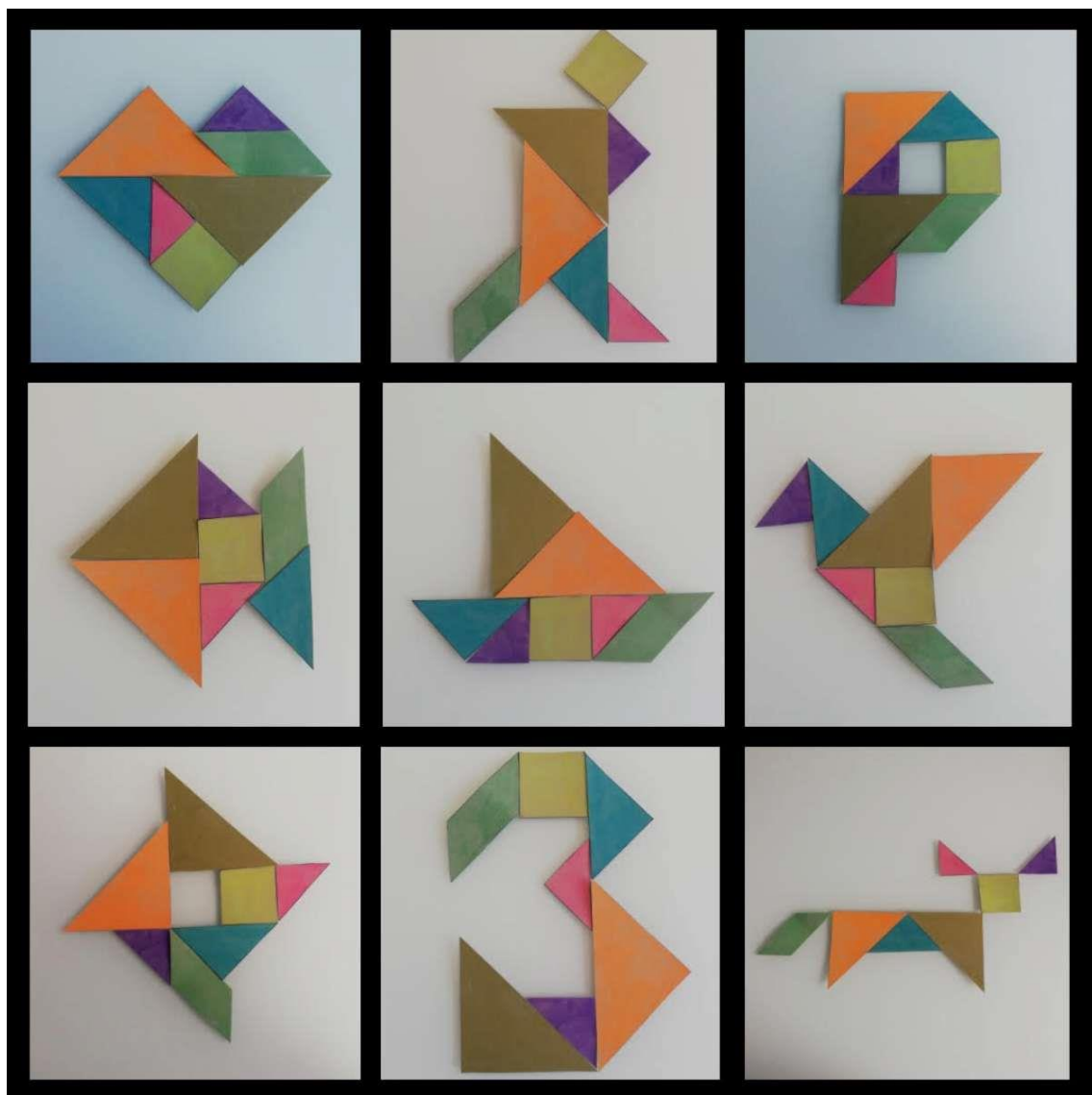
Za početak zatražite od djeteta da ponovo složi kvadrat od tih dijelova. Neka dijete pokuša složiti kvadrat bez da gleda crtež kvadrata. Ali ako ne može, možete koristiti uzorak.





Tangram kod djece potiče razvoj:

- vizualno-figurativnog mišljenja
- logičkog zaključivanja,
- sposobnosti igranja po pravilima i slijeđenje uputa
- mašte
- pažnje
- kombinatorne sposobnosti
- predmatematičkih vještina (razumijevanje boje, veličine i oblika)



Kada dijete malo izvježba slaganje ove slagalice, možete u igru uvesti neke dodatne sadržaje, kako bi igru obogatili. Npr. možete djetetu dati ogledalo srednje veličine kako bi ono vidjelo zrcalni odraz lika kojeg je napravilo, zatim možete uvesti štopericu pa se možete natjecati tko će u zadanom vremenu prije složiti neku sliku, zatim dijete može složiti sliku koju želi, a ostali pogađaju što je ono osmislilo i slično.